**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.08.16 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 배경 투명화, 일정 구간 안에 들어오면 장애물 보이기  - 맵 요소들 만드는 중, 이슈 수정  2. 민서 : 배경 수정, 카메라 흔들림, 장애물 디자인  - 디자인 :  추가 장애물 디자인  배경 타일 수정  - 기능 구현 :  충돌시 데미지  스테미너, 하트 잘 닳는지 확인 후 안될 시 수정  맵 요소 추가  3. 혜원 :  - 유리병 이동 X, 플레이어가 이동해서 미는 느낌  - 에니메이션 (기울어졌을 때 플레이어도 쏠리도록)  - 유리병 HP(플레이어 HP 위에 유리디자인 추가)  - 물 에니메이션  4. 주희 : 풍차 완료  - 풍차 레벨에 따라 다르게 구현  - 물 에니메이션  - 문앞 UI |  |
|  | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 08/16 12:30~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (비대면) | |
| **회의사진** | - | |  |